**MAKALAH**

****

**“OOP Pada Python”**

**Mata Kuliah**

Algoritma & Pemrograman 1B

**Dosen Mata Kuliah**

Ibu Ratri Purwaningtyas

**Tujuan Makalah**

Disusun untuk Menyelesaikan Tugas Kelompok

**Disusun Oleh**

Kelompok 5

**UNIVERSITAS GUNADARMA**

**2022/2023**

**KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah Swt. yang sudah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah- Nya sehingga kami bisa menyusun makalah ini dengan baik serta tepat waktu……………..

Depok, 2022

PYTHON | (i)

**DAFTAR ISI**

Kata Pengantar……………………..……………………………………….……………………(i)

Daftar Isi…….…………….……………………………………………………………..……...(ii)

Bab 1 Pendahuluan………………………………………...…………………………..……………...(00)

Bab 2 Pembahasan………………………………………………………………………….…..…..…(00)

Bab 3 Penutup………………………………………………………………………...………..….…..(00)

Daftar pusaka………….…….……………….…………………………………………………(00)

Sumber Referensi………………………………………………………………………………(00)

PYTHON | (ii)

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Apa itu OPP Pada Python ?
2. Apa itu Fungsi Pada Objek ?
3. Bagaimana Menciptakan Objek ?

C. Tujuan Pembahasan

Tujuan dari dibuatnya makalah ini adalah :

1. Memberi wawasan dan edukasi mengenai Python.
2. Memberi wawasan dan pengetahuan mengenai Inheritance Dan Constructor.
3. Memberi wawasan tentang Parameter Masukanl.

**BAB II**

**PEMBAHASAN**

1. Inheritance
2. Constructor

Constructor adalah method khusus yang dijalankan secara otomatis pada saat sebuah object dibuat, yakni saat proses instansiasi. Constructor biasa dipakai untuk membuat proses awal dalam persiapan object, seperti memberi nilai kepada property, memanggil method internal serta beberapa proses lain yang dirasa perlu.

Dalam bahasa Java, constructor dibuat dengan cara menulis sebuah method yang namanya sama dengan nama class. Sebagai contoh jika kita memiliki class Laptop, maka function constructor juga harus bernama Laptop.

Sebuah constructor tidak mengembalikan nilai sehingga tidak perlu menulis tipe data sebelum nama function. Constructor juga harus memiliki hak akses public, yang apabila tidak ditulis dianggap public secara default.

Karakteristik Construktor :

1. Nama method konsutruktor = nama kelas Nama method konsutruktor = nama kelas

2. Tidak mengembalikan suatu nilai

3. Satu kelas bisa memiliki lebih dari satu konstruktor (Overloading Method Konstruktor)

4. Dapat di bubuhi modifier public, private, protected

5. Suatu konstruktor bisa dipanggil oleh konstruktor lain dalam satu kelas.

Berikut contoh kode program cara membuat constructor dalam bahasa Java:

1. class Laptop {
2. Laptop() {
3. System.out.println( "Satu object Laptop sudah di buat" );
4. }
5. };
6. class BelajarJava {
7. public static void main(String args[]){
8. Laptop laptopAnto = new Laptop();
9. Laptop laptopLisa = new Laptop();
10. Laptop laptopRudi = new Laptop();
11. }
12. }

Dalam kode program di atas saya kembali membuat class Laptop. Class Laptop memiliki 1 constructor Laptop() di baris 2-4 yang hanya berisi satu perintah System.out.println.

Kemudian di dalam class BelajarJava terdapat 3 buah object dari class Laptop, yakni object laptopAndi, laptopLisa dan laptopRudi.

Pada saat ketiga object di instansiasi, secara otomatis constructor akan berjalan. Hasilnya tampil 3 baris teks berikut di jendela cmd:

Satu object Laptop sudah di buat

Satu object Laptop sudah di buat

Satu object Laptop sudah di buat

Semua teks ini berasal dari perintah System.out.println di dalam method Laptop.

1. Menciptakan Objek

**BAB III**

**PENUTUP**

**DAFTAR PUSAKA**

Naufal Fadillah. 2022. Algoritma & Pemroraman 1B. Jakarta :Kampus G Universitas Gunadarna.

Rafly Andy. 2022. Algoritma & Pemroraman 1B. Jakarta :Kampus G Universitas Gunadarna.

Rayhan Sulung. 2022. Algoritma & Pemroraman 1B. Jakarta :Kampus G Universitas Gunadarna

Muti. 2022. Algoritma & Pemroraman 1B. Jakarta :Kampus G Universitas Gunadarna.

Hyde. 2022. Algoritma & Pemroraman 1B. Jakarta :Kampus G Universitas Gunadarna..

Bariq. 2022. Algoritma & Pemroraman 1B. Jakarta :Kampus G Universitas Gunadarna.

Raihan. 2022. Algoritma & Pemroraman 1B. Jakarta :Kampus G Universitas Gunadarna.

**SUMBER REFERENSI**